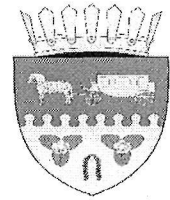




REPUBLICA MOLDOVA  
RAIONUL BRICENI  
CONSILIUL SĂTESC CORJEUȚI  
MD-4720, Str. Ștefan cel Mare, 36  
TEL.024757336; 024757338  
E-mail: [primariacorjeuti@apl.gov.md](mailto:primariacorjeuti@apl.gov.md)



**DECIZIE nr. 3/22**  
**din \*\*\* iulie 2025**

**PROIECT**

***”Cu privire la aprobarea planului geometric  
al terenului cu nr.cadastral***

*Examinarea cererii depusă de către*

În temeiul art. 4 al Legii privind descentralizarea administrativă nr. 435/2006; art. 14 (2) b), (3) al Legii nr.436 /2006 privind administrația publică locală, art. 18(4) din Legea Cadastrului bunurilor imobile nr.1543/1998; art. 17<sup>6</sup> Codul Funciar nr.22 /2024; Actului de constatare pe teren elaborat de SCT Briceni din data de 10/06/2025; cererii depuse de către cet. r.226 din 13/06/2025; avizul pozitiv a comisiei de specialitate; în scopul efectuării modificărilor în registrul bunurilor imobile și poziționarea corectă a bunului imobil conform măsurărilor reale, Consiliul local Corjeuți,

**DECIDE:**

1. Se aprobă noul plan geometric actualizat al terenului cu cod cadastral cu destinația ”*Terenuri destinate construcțiilor și amenajărilor*” modul de folosință ”*teren pentru amplasarea construcțiilor locative*” amplasat în intravilanul s. Corjeuți, r-ul Briceni, cu suprafața de 0,4376 ha, cu drept de proprietate a cet.
2. Se aprobă Actul de constatare pe teren elaborat la data de 10.06.2025 de către SCT Briceni asupra terenului cu nr. cadastral
3. Prezenta Decizie se înaintează IP Cadastru Bunurilor Imobile în vederea modificărilor însrierilor corespunzătoare în Registrul Bunurilor Imobile.
4. Controlul executării prezentei decizii se atribuie dlui Victor Andronic, primar.
5. Prezenta decizie intră în vigoare la data publicării în Registrul de Stat al actelor locale și poate fi contestată în termenii și condițiile prevăzute în Codul administrativ nr. 116/2018.

*Au votat: pentru - , împotriva - , s-au abținut- ;*

**Președintele ședinței**  
**Contrasemnează: Secretarul CL**

**Chisari Doina**